Manuale Applicazione

Università degli studi di cassino e del lazio meridionale

Autore

Emanuele Nardone

2022

Sommario

[File 2](#_Toc120694441)

[Operazioni da eseguire **Una Tantum** 2](#_Toc120694442)

[Informazioni Supervisore 3](#_Toc120694443)

[Informazioni Soggetto 4](#_Toc120694444)

[Connessione Dispositivo 4](#_Toc120694445)

[Somministrazione Task 5](#_Toc120694446)

[Dati 6](#_Toc120694447)

[FAQ 7](#_Toc120694448)

# File

Sul Desktop saranno presenti le seguenti Cartelle:

* Schermi Magici e Segni Preziosi 09\_11\_2022
* Task

# Operazioni da eseguire **Una Tantum**

È necessario installare i driver della tavoletta grafica Wacom One.

1. Cercare online “Driver Wacom One”;
2. Scaricare il file “WacomTablet\_6.3.46-2.exe” dal sito Wacom;
3. Doppio Click sul file appena scaricato;
4. Eseguire la procedura di installazione a video;
5. Riavviare il PC.

Installati i Driver, connettere la Wacom One al PC ed entrare in modalità **Estendi Schermo** ( + P).

A questo punto è possibile avviare l’applicativo, presente nella cartella “Schermi Magici e Segni Preziosi”, cliccando sul file “Schermi Magici e Segni Preziosi.exe”.

# Informazioni Supervisore



Figura Schermata home

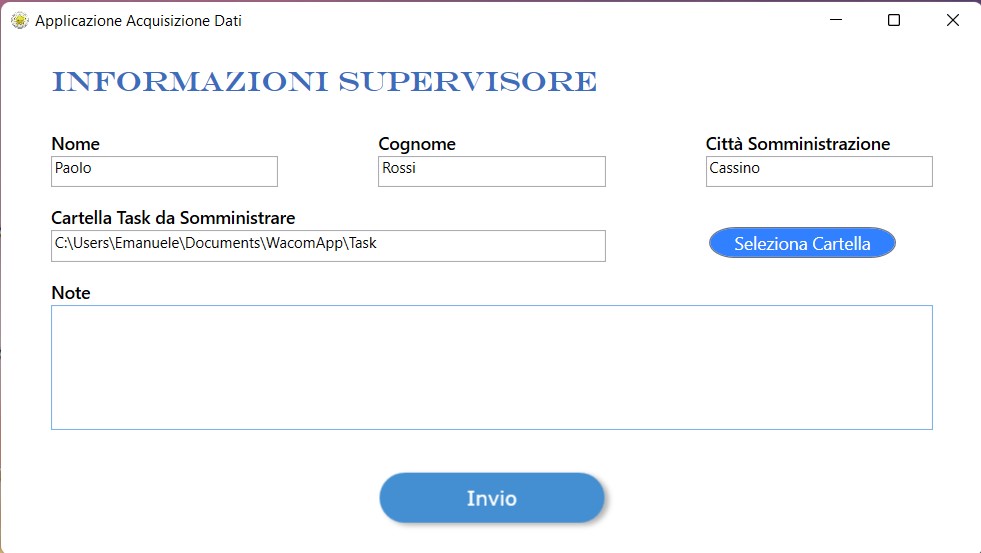


Figura Schermata Informazioni Supervisore

Una volta avviata l’applicazione, per iniziare la procedura di acquisizione è necessario inserire alcune informazioni del supervisore dell’esperimento, così da poter generare un codice identificativo unico per le cartelle esperimento.

All’interno del campo “Cartella Task da Somministrare” dovrà essere indicata la cartella nella quale sono presenti le immagini dei Task da sottoporre durante la sperimentazione. Per facilitarne l’inserimento è stato aggiunto il pulsante “Seleziona Cartella” che consente una navigazione tra le cartelle.

# Informazioni Soggetto



Figura Schermata Informazioni Soggetto

All’interno della Schermata “Informazioni Soggetto” dovranno essere inserite, da parte del Supervisore, tutte le informazioni personali del soggetto al quale verrà sottoposto l’intero esperimento.

# Connessione Dispositivo



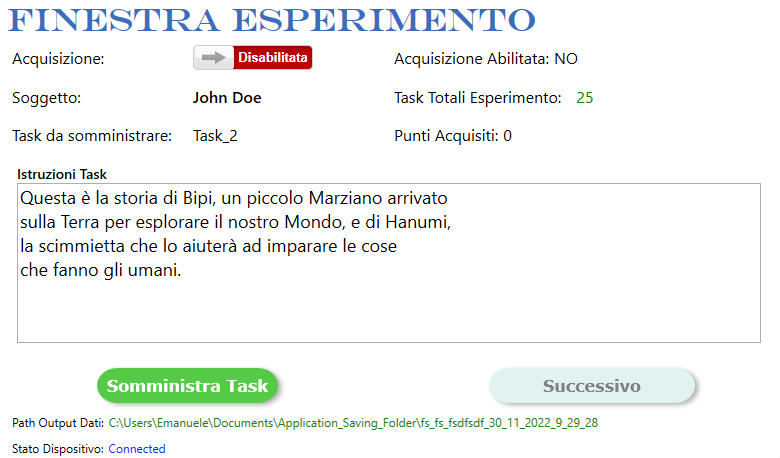
Figura Schermata connessione dispositivo

In questa schermata sarà possibile visualizzare i dispositivi disponibili per la Connessione, cliccando sulla propria voce nell’elenco e consequenzialmente cliccando sul pulsante Connetti, sarà possibile iniziare la fase di acquisizione.

Cliccare su NUOVO SOGGETTO se si desidera inserire un nuovo soggetto.

# Somministrazione Task

Figura schermata Esperimento



Una volta effettuata la connessione con il dispositivo, si aprirà la Finestra Esperimento, nella quale verrà mostrato il Nome e Cognome del Soggetto attuale, il numero totale dei Task facenti parte dell’esperimento e il prossimo Task che verrà somministrato, oltre alle informazioni dell’output Dati e dello stato di Connessione del Device, per essere sicuri che l’acquisizione vada a buon fine.

Figura Task Successivo

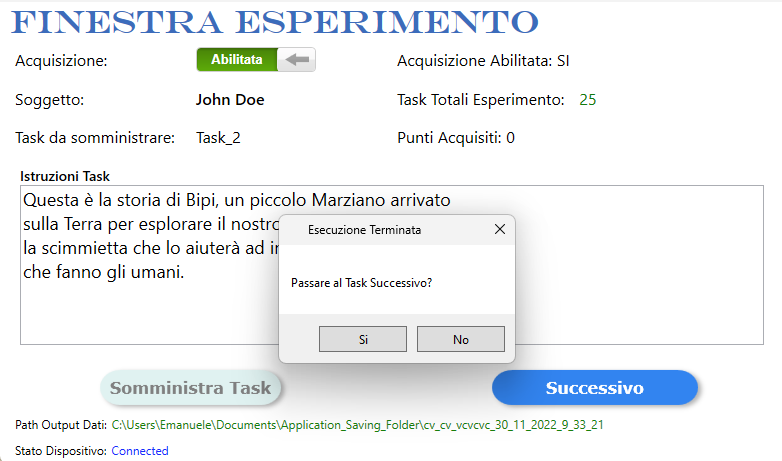


Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

Figura Somministrazione Task da salvare

Per iniziare il Task sarà sufficiente premere il pulsante “**Somministra Task**”, il quale abiliterà il pulsante in corrispondenza di **Successivo** e aprirà l’immagine da eseguire come Task, direttamente sullo schermo della Wacom One.

Se il Task rappresenta una istanza da non salvare, quindi una immagine con la storia, la pressione del tasto **Successivo** consentirà di passare al Task seguente **FIGURA 6**; se invece si è in presenza di un Task di cui bisogna salvare i dati, la pressione del pulsante Successivo, consentirà di Salvare il Task e quindi passare al Task Successivo, oppure la ripetizione del Task stesso, qualora ci siano stati problemi durante l’acquisizione **FIGURA 7**.

Terminata la somministrazione dell’Ultimo Task, l’applicazione notificherà il completamento dell’esperimento e chiuderà la “Finestra Esperimento”, riportando alla schermata di Connessione Dispositivo e permettendo di inserire un nuovo soggetto, cliccando sul pulsante Nuovo Soggetto.

# Dati

I dati acquisiti verranno salvati all’interno della cartella *Documenti\Application\_Saving\_Folder* e al cui interno saranno presenti tutte le sottocartelle dei vari soggetti e le immagini dei task eseguiti.

# FAQ

**Q1:** Una volta inserite le informazioni del Somministratore e del Soggetto l’applicazione non apre la Finestra Esperimento restituendo un messaggio di errore.

**A1:** Chiudere l’applicazione, scollegare la Wacom One, ricollegare la Wacom One, avviare l’applicazione e riprovare, se non dovesse funzionare, scollegare tutto, chiudere l’applicazione e riavviare il PC .

**Q2:** L’applicazione invia l’immagine del Task sullo schermo della Wacom One ma non viene disegnato nulla sullo schermo.

**A2:** Chiudere l’app e assicurarsi che il PC sia in modalità **Estendi Schermo** ( + P). Se questo non risolve, riavviare il PC e avviare di nuovo l’applicazione.

**Q3:** La pressione del tasto Somministra Task non fa comparire l’immagine sulla Wacom One

**A3:** Assicurarsi che non ci siano finestre multiple del Task, nel caso chiuderle e riaprirle nuovamente. Se ciò non risolve, chiudere la finestra esperimento e rilanciarla di nuovo dalla schermata **Dispositivi Disponibili (Figura 4)**

.